



Photography is Painting Through Light

फोटोग्राफी प्रकाश के माध्यम से चित्रकारी है



English:

Photography is called painting through light because a camera **uses and captures light** to create an image. Light creates **brightness, color, shadow,** and **mood** in a photograph.

अ

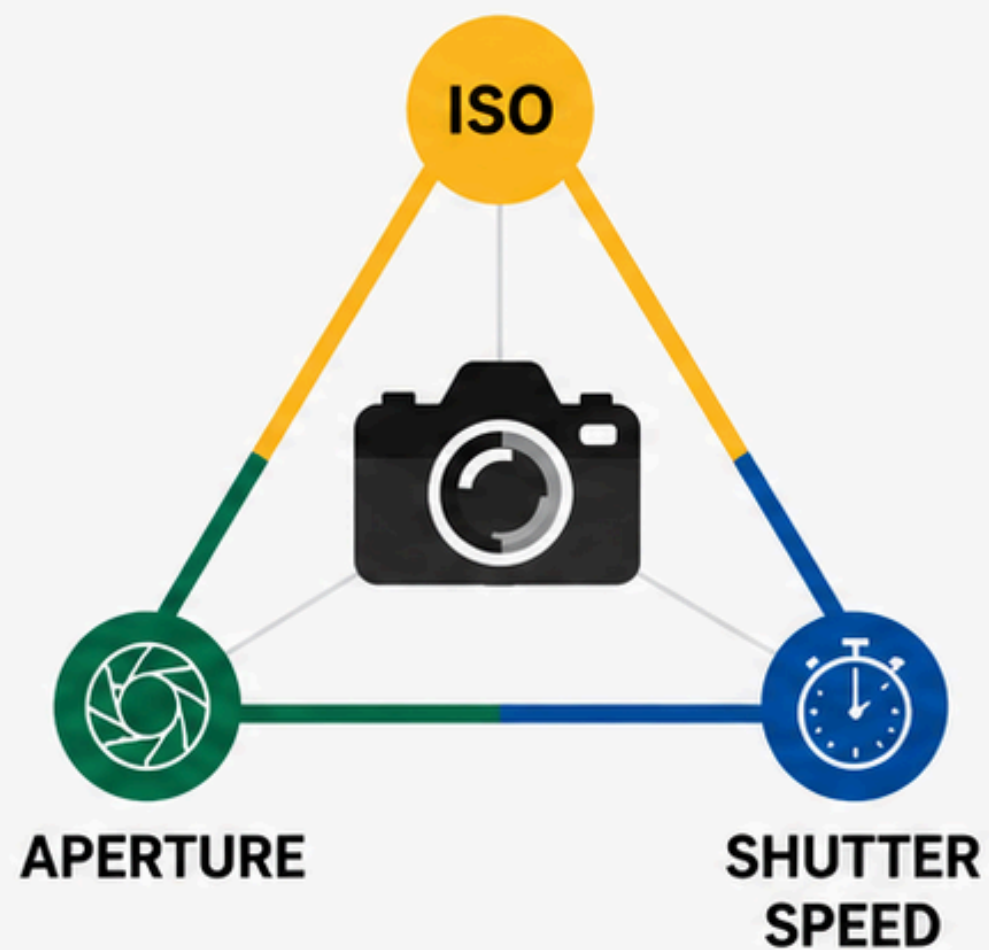
हिंदी:

फोटोग्राफी को **प्रकाश** के माध्यम से **चित्रकारी** कहा जाता है क्योंकि कैमरा प्रकाश को कैप्चर करके तस्तीर बनाता है। प्रकाश ही फोटो में **चमक, रंग, छाया** और **भाव** पैदा करता है।



JRF Media Academy by Rohit

EXPOSURE TRIANGLE



WHITE BALANCE



CAMERA ANGLE



EXPOSURE

Exposure is the most important element of photography.

एक्सपोजर फोटोग्राफी का सबसे महत्वपूर्ण तत्व है।

- Exposure is the amount of light that reaches your camera's sensor, creating visual data over a period of time.

एक्सपोजर वह प्रकाश है जो आपकी कैमरा सेंसर तक पहुंचता है, जिससे समय की अवधि के दौरान दृश्य डेटा बनता है।





Ideally, the image should be correctly exposed, that is, with the perfect amount of brightness where you can see all the detail in the highlights and the shadows.

.....●
आदर्श रूप से, छवि सही ढंग से एक्सपोज़ होनी चाहिए, अर्थात् सही मात्रा में ब्राइटनेस के साथ ताकि आप हाइलाइट्स और शैडोज़ में सभी विवरण देख सकें।



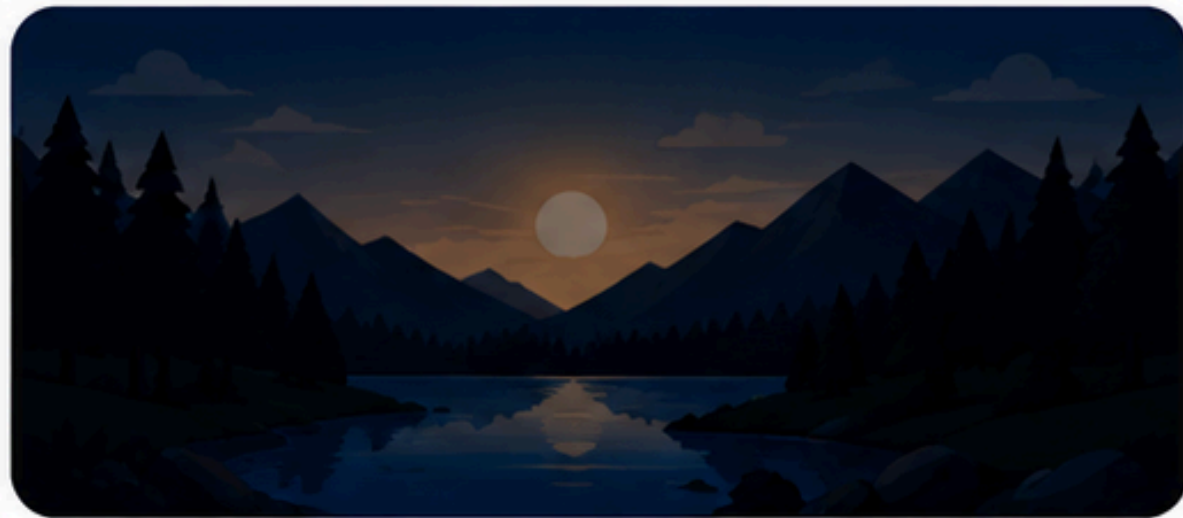
- **Exposure basics** also has other effects on the final look of the image like the depth of field, the motion, and the digital noise.

.....●
एक्सपोज़र बेसिक्स का अंतिम छवि के लुक पर भी अन्य प्रभाव पड़ता है जैसे डेप्थ ऑफ फील्ड, मूवमेंट और डिजिटल नॉइज़।



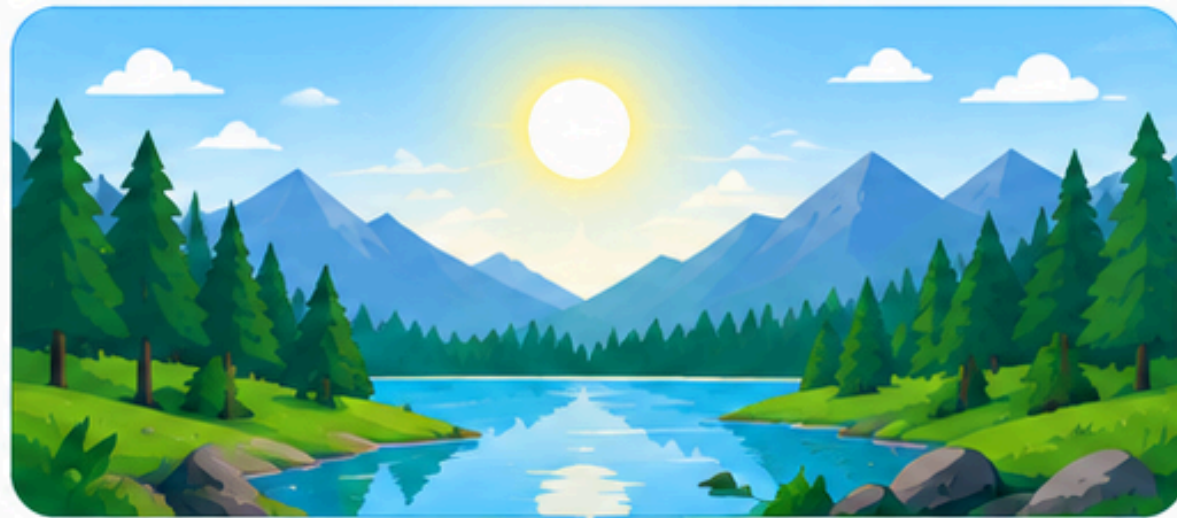
-2 UNDEREXPOSURE

कम एक्सपोजर



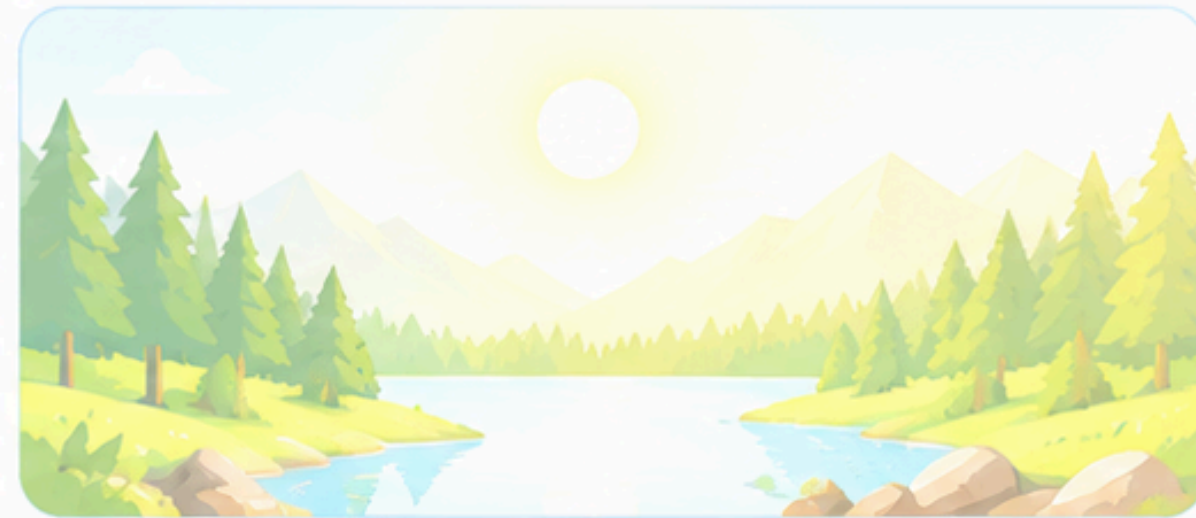
NORMAL EXPOSURE

सही एक्सपोजर



+2 OVEREXPOSURE

ज़्यादा एक्सपोजर



UNDEREXPOSED

कम एक्सपोजर



कम रोशनी



डार्क इमेज

CORRECTLY EXPOSED

सही एक्सपोजर



पर्याप्त रोशनी



सही ब्राइटनेस

OVEREXPOSED

ज़्यादा एक्सपोजर



बहुत ज़्यादा रोशनी



फीकी / वॉश आउट इमेज



JRF MEDIA ACADEMY



EXPOSURE TRIANGLE

तीनों सेटिंग्स का सही संतुलन = परफेक्ट एक्सपोज़र

THE RIGHT BALANCE OF THREE SETTINGS = PERFECT EXPOSURE



JRF Media Academy by Rohit



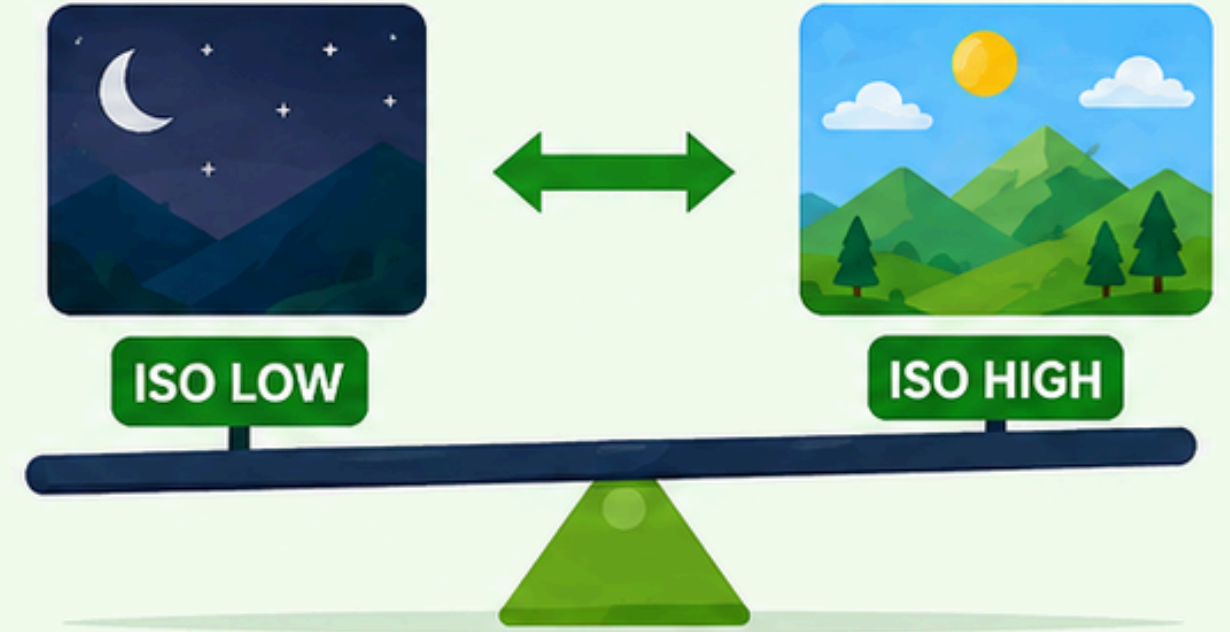
ISO कैमरे के सेंसर की प्रकाश के प्रति संवेदनशीलता को मापने वाली सेटिंग है। यह बताता है कि आपका कैमरा कितनी जल्दी रोशनी को capture करके फोटो बना पाता है।

ISO is a camera setting that measures the sensitivity of the sensor to light. It tells how quickly your camera can capture light to form a photo.

1 ISO कैसे काम करता है?

जब ISO कम होता है, तो सेंसर रोशनी के प्रति कम संवेदनशील होता है, यानी उसे अच्छी फोटो बनाने के लिए ज्यादा रोशनी चाहिए होती है। जब ISO ज्यादा होता है, तो सेंसर कम रोशनी में भी अच्छी तरह काम कर लेता है, क्योंकि वह सिग्नल को बढ़ा (amplify) देता है।

When ISO is low, the sensor is less sensitive to light, meaning it needs more light to create a good photo. When ISO is high, the sensor works well even in less light, because it amplifies the signal.



2 ISO बढ़ाने का नुकसान

ISO जितना ज्यादा बढ़ाया जाता है, फोटो में उतना ही ज्यादा noise (दाने जैसे धब्बे) दिखने लगता है, जिससे photo की quality खराब हो जाती है।

The higher you increase ISO, the more noise (grainy specks) appears in the photo, which reduces the image quality.



3.

Low ISO कब इस्तेमाल करें?

जब बाहर तेज धूप हो या पर्याप्त रोशनी हो, तब ISO 100-200 रखना चाहिए, ताकि फोटो साफ़ और शार्प आए।

When it's bright sunlight outside or there's enough light, keep ISO at 100-200 so the photo comes out clean and sharp.



4.

High ISO कब इस्तेमाल करें?

जब कमरे के अंदर हो, शाम हो या रात हो और रोशनी कम हो, तब ISO को 800, 1600 या उससे ज़्यादा बढ़ाना पड़ता है ताकि फोटो dark न आए।

When you're indoors, in the evening, or at night with low light, you need to increase ISO to 800, 1600 or higher so the photo doesn't come out too dark.



JRF MEDIA ACADEMY

5. ISO, Aperture और Shutter Speed का रिश्ता

ये तीनों मिलकर "Exposure Triangle" बनाते हैं। अगर रोशनी कम है और आप Aperture या Shutter Speed को ज़्यादा नहीं बदल सकते, तो ISO बढ़ाकर फोटो को सही exposure में लाया जा सकता है।

These three together form the "Exposure Triangle." If light is low and you can't change Aperture or Shutter Speed much, increasing ISO helps bring the photo to correct exposure.



6. सबसे ज़रूरी नियम

हमेशा उतना ही ISO रखें जितना ज़रूरी हो — जितना कम ISO रखेंगे, फोटो की quality उतनी ही बेहतर आएगी।

Always keep ISO as low as necessary — the lower the ISO, the better the photo quality will be.



स्थिति		ISO Value
	तेज़ धूप (Bright daylight)	100-200
	बादल/इनडोर (Cloudy/Indoor)	400-800
	शाम/कम रोशनी (Evening/Low light)	800-1600
	रात (Night)	1600-3200+



JRF MEDIA ACADEMY

JRF MEDIA ACADEMY



जब बाहर तेज़ धूप हो या पर्याप्त रोशनी हो, तब **ISO 100-200** रखना चाहिए, ताकि फोटो साफ़ और शार्प आए!

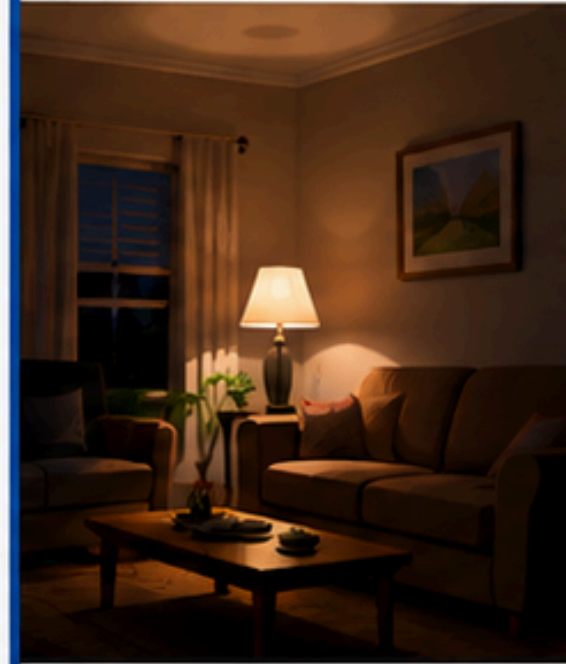


ISO 100

ISO 200



जब कमरे के अंदर हो, शाम हो या रात हो और रोशनी कम हो, तब **ISO** को **800, 1600** या उससे ज़्यादा बढ़ाना पड़ता है ताकि फोटो dark न आए!



ISO 800

ISO 1600

या उससे ज़्यादा



डिजिटल नॉइज़ क्या है?



डिजिटल नॉइज़ डिजिटल फोटो में दिखाई देने वाले अनचाहे छोटे-छोटे दाने, धब्बे या रंगों में अनियमित बदलाव को कहते हैं। इससे फोटो की स्पष्टता और गुणवत्ता कम हो जाती है।

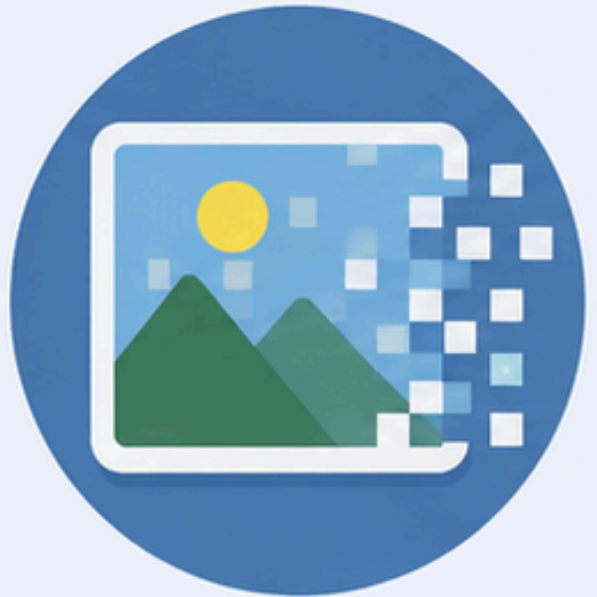


ISO 100

ISO 3200

CLEAN IMAGE

NOISY IMAGE



Digital noise in photography is the unwanted grain, speckles, or random variations in **brightness** and **color** that appear in a digital photograph.





Main causes



High ISO — the most common cause



Low light



Long exposure



Heat generated by the camera sensor

Example

If you take a photo in a **dark environment** using a **high ISO**, you may



Grainy appearance



Colored dots or speckles



Loss of fine details



Reduced image quality



डिजिटल नॉइज़ के मुख्य कारण



उच्च ISO —
ISO बढ़ाने पर
नॉइज़ बढ़ सकता है।



कम रोशनी —
अंधेरे में सेंसर को कम
जोर प्रकाश संकेत को
अधिक बढ़ाना पड़ता है।



लंबा एक्सपोजर —
बहुत लंबे समय तक शटर
खुला रहने पर नॉइज़
बढ़ सकता है।



कैमरा सेंसर की सीमाएँ —
छोटे या कम संवेदनशील
सेंसर में नॉइज़ अधिक
दिखाई दे सकता है।



डिजिटल नॉइज़ के प्रकार



1. ल्यूमिनेंस नॉइज़ (Luminance Noise)

- ल्यूमिनेंस नॉइज़ फोटो की चमक (brightness) में होने वाला अनचाहा बदलाव है।
- यह फोटो में काले, सफेद या भरे दानों (grain) की तरह दिखाई देता है।
- इससे फोटो की डिटेल और शार्पनेस कम हो सकती है।
- यह आमतौर पर कम रोशनी और उच्च ISO में अधिक दिखाई देता है।
- उदाहरण: फोटो में रंग सही हैं, लेकिन पूरी तस्तीर पर बारीक काले-सफेद दाने दिखाई दे रहे हैं

ल्यूमिनेंस नॉइज़



Main causes



High ISO —
the most common cause



Low light



Long exposure



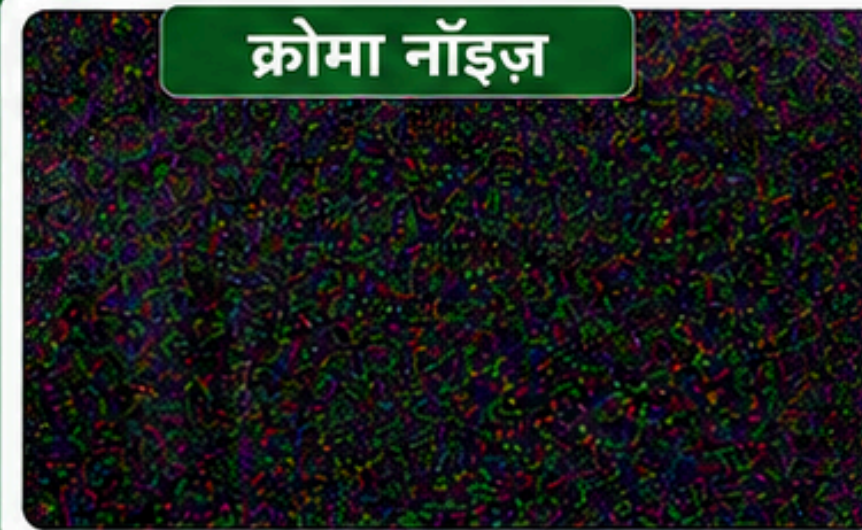
Heat generated by
the camera sensor



2. क्रोमा नॉइज़ (Chroma Noise)

- क्रोमा नॉइज़ फोटो के रंग (color) में होने वाला अनचाहा बदलाव है।
- यह लाल, हरे, नीले या बैंगनी रंग के छोटे-छोटे धब्बों के रूप में दिखाई देता है।
- यह विशेष रूप से अंधेरे क्षेत्रों में स्पष्ट दिखाई दे सकता है।
- यह फोटो के रंगों की शुद्धता (color accuracy) को प्रभावित करता है।
- उदाहरण: फोटो के किसी काले हिस्से में अचानक लाल या नीले छोटे-छोटे धब्बे दिखाई दें।

क्रोमा नॉइज़



कलर नॉइज़ (Color Noise):

फोटो में अनचाहे लाल, हरे, नीले आदि रंग के छोटे-छोटे धब्बे दिखाई देते हैं।

कम नॉइज़



अधिक नॉइज़





APERTURE

- Aperture is the first concept of the photography exposure basics.
अपर्चर फोटोग्राफी एक्सपोजर बेसिक्स की पहली अवधारणा है।
- The aperture works like our pupils;
अपर्चर हमारी पुतलियों की तरह काम करता है;
- It's the opening of the camera lens, which controls the amount of light that goes through the lens to the camera sensor.
यह कैमरा लेंस का खुलाव है, जो लेंस से होकर कैमरा सेंसर तक जाने वाली प्रकाश की मात्रा को नियंत्रित करता है।



The wider the aperture the brighter the image will be, and the narrower the aperture the darker it will be.

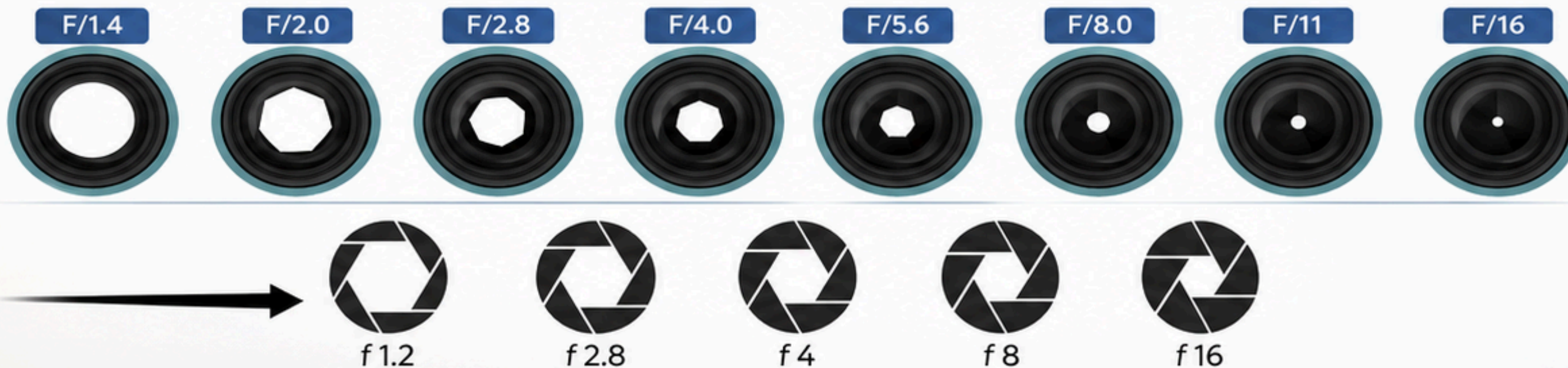
जितना चौड़ा अपर्चर होगा, छबि उतनी ही उज्ज्वल होगी, और जितना संकरा अपर्चर होगा, छबि उतनी ही गहरी होगी।



 NARROW APERTURE
संकरा अपर्चर



 WIDE APERTURE
चौड़ा अपर्चर





Aperture लेंस के अंदर एक छेद (opening) होता है, जिससे होकर रोशनी कैमरे के सेंसर तक पहुँचती है। यह f/stop में मापा जाता है, जैसे f/1.8, f/4, f/16।

Aperture is an opening inside the lens through which light passes to reach the camera's sensor. It's measured in f/stops, like f/1.8, f/4, f/16.

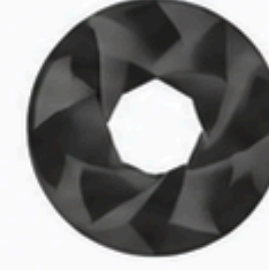
f/1.8



छेद बड़ा

ज्यादा रोशनी

f/4



छेद मध्यम

f/16



छेद छोटा

कम रोशनी

1 Aperture कैसे काम करता है?

f-number जितना छोटा होगा (जैसे f/1.8), छेद उतना ही बड़ा खुलेगा और ज्यादा रोशनी अंदर आएगी। f-number जितना बड़ा होगा (जैसे f/16), छेद उतना ही छोटा होगा और कम रोशनी अंदर आएगी।

The smaller the f-number (like f/1.8), the wider the opening and more light enters. The larger the f-number (like f/16), the smaller the opening and less light enters.

f/1.8



छेद बड़ा
ज्यादा रोशनी

f/16



छेद छोटा
कम रोशनी

2 Wide Aperture (Low f-number, जैसे f/1.8–f/2.8)

ज्यादा रोशनी अंदर आती है, इसलिए कम रोशनी में अच्छा काम करता है। इसके साथ background blur (bokeh) भी अच्छा आता है, जो portrait फोटो के लिए बढ़िया होता है।

More light enters, so it works well in low light. It also gives a nice background blur (bokeh), which is great for portrait photos.



3 Narrow Aperture (High f-number, जैसे f/8-f/16)

कम रोशनी अंदर आती है, इसलिए तेज धूप में इस्तेमाल होता है।
इससे फोटो में ज़्यादा चीज़ें focus में आती हैं (deep depth of field),
जो landscape फोटो के लिए अच्छा है।

Less light enters, so it's used in bright sunlight.
It brings more of the scene into focus (deep depth of field),
which is good for landscape photos.



4 Depth of Field (Background कितना Blur होगा)

Wide aperture (f/1.8) से background ज़्यादा blur होता है और
subject अलग दिखता है। Narrow aperture (f/16) से पूरी photo,
आगे से पीछे तक, sharp और focus में आती है।

With a wide aperture (f/1.8), the background gets more
blurred and the subject stands out.

With a narrow aperture (f/16), the whole photo, front to
back, stays sharp and in focus.



5. कब कौनसा इस्तेमाल करें?



Portrait या **low light** के लिए **wide aperture (f/1.8-f/2.8)** रखें।

Landscape या **group photo** के लिए **narrow aperture (f/8-f/16)** रखें।



For portraits or low light, use a **wide aperture (f/1.8-f/2.8)**.

For landscapes or group photos, use a **narrow aperture (f/8-f/16)**.

Quick Reference:

Aperture	Effect
 f/1.8 - f/2.8	 ज़्यादा रोशनी, blur background (Portrait)
 f/4 - f/5.6	 Balanced, general use
 f/8 - f/16	 कम रोशनी, sharp पूरी photo (Landscape)



APERTURE

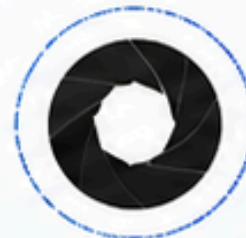


WIDE APERTURE:
PORTRAITS AND CLOSE UPS



SMALL APERTURE:
GROUP SHOTS AND LANDSCAPES

क्या है?



Aperture लेंस का वह हिस्सा है जो खेलता और बंद होता है ताकि कैमरे में आने वाली रोशनी की मात्रा को नियंत्रित किया जा सके।



जब Aperture ज्यादा खुला होता है (छोटा f-number), तब बैकग्राउंड धुंधला और विषय उभर कर आता है।



जब Aperture कम खुला होता है (बड़ा f-number), तब ज्यादा हिस्सा फोकस में आता है और फोटो ज्यादा शार्प होता है।

← **MORE OPEN**

SHALLOW DEPTH OF FIELD



f/1.4



बहुत ज्यादा खुला



f/2



बहुत ज्यादा खुला



f/2.8



ज्यादा खुला



f/4



मध्यम



f/5.6



थोड़ा बंद



f/8



कम खुला



f/11



कम खुला



f/16



बहुत कम खुला

MORE CLOSED →

DEEP DEPTH OF FIELD



APERTURE



WIDE APERTURE: PORTRAITS AND CLOSE UPS



SMALL APERTURE: GROUP SHOTS AND LANDSCAPES



MORE OPEN

MORE CLOSED

SHALLOW DEPTH OF FIELD

DEEP DEPTH OF FIELD

f/1.4

f/2

f/2.8

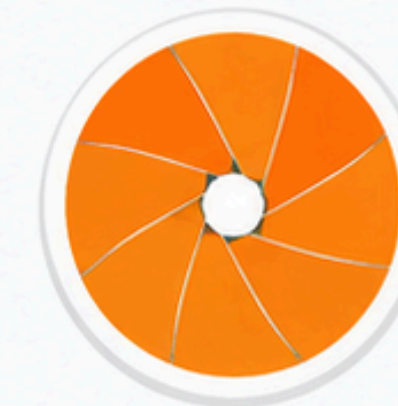
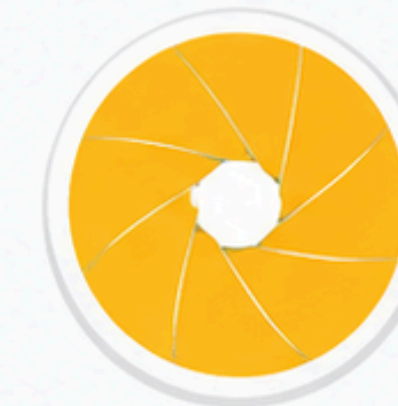
f/4

f/5.6

f/8

f/11

f/16





APERTURE

WIDE APERTURE: PORTRAITS AND CLOSE UPS



लार्ज ओपनिंग (ज्यादा खुला)
अधिक रोशनी अंदर आने देती है।



पोर्ट्रेट और क्लोज अप के लिए बेहतर
सब्जेक्ट पर फोकस, बैकग्राउंड धुंधला।



शैलो डेप्थ ऑफ फील्ड
कम हिस्सा शार्प दिखाई देता है।



SYMBOL



ज्यादा खुला
(Wide)

SMALL APERTURE: GROUP SHOTS AND LANDSCAPES



स्मॉल ओपनिंग (कम खुला)
कम रोशनी अंदर आने देती है।



ग्रुप शॉट्स और लैंडस्केप के लिए बेहतर
अधिक हिस्सा शार्प, पूरा सीन क्लियर।



डीप डेप्थ ऑफ फील्ड
ज्यादा हिस्सा शार्प दिखाई देता है।



SYMBOL



कम खुला
(Small)

MORE OPEN



MORE CLOSED

f/1.4



f/2



f/2.8



f/4



f/5.6



f/8



f/11



f/16

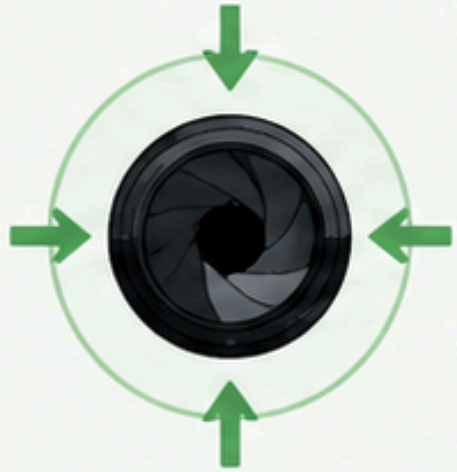


Aperture with the Math



चरण 1

Step 1: अपर्चर नंबर का मतलब — What the aperture number means



कैमरा लेंस में एक गोल छेद होता है जिससे रोशनी अंदर आती है।
इस छेद के साइज़ को "f-number" (जैसे f/1.4, f/2.8, f/16) से मापा जाता है।

A camera lens has a circular opening through which light enters.
The size of this opening is measured using an "f-number" (such as f/1.4, f/2.8, f/16).



चरण 2

Step 2: गणितीय सूत्र — The formula



$$N = \frac{f}{D}$$

जहाँ / where:

- N = f-नंबर / f-number (जैसे 1.4, 2.8)
- f = फोकल लंबाई / focal length (mm में)
- D = छेद का व्यास / diameter of the opening

f-नंबर = फोकल लंबाई ÷ छेद का व्यास

f-number = focal length ÷ diameter of the opening

$$N = \frac{f}{D}$$



चरण 3 / Step 3: यह भिन्न (fraction) क्यों है — Why it behaves like a fraction

- **f/1.4** का मतलब है छेद का व्यास फोकल लंबाई का **1/1.4वां हिस्सा** है। ठीक वैसे ही जैसे 1/2 (अर्ध), 1/4 (चौथाई) से बड़ा होता है — denominator (नीचे की संख्या) जितना छोटा, हिस्सा उतना बड़ा।
- **f/1.4** means the diameter is **1/1.4th** of the focal length. This works exactly like fractions — **1/2** is larger than **1/4** — the smaller the denominator, the larger the resulting share.

1/2



>

1/4



छोटा denominator = बड़ा हिस्सा



चरण 4 / Step 4: उदाहरण — Worked example

मान लीजिए फोकल लंबाई $f = 50\text{mm}$ है /
Suppose focal length $f = 50\text{mm}$:

- $f/1.4$ पर व्यास / diameter at $f/1.4 = 50 \div 1.4 = \mathbf{35.7\text{mm}}$ (बड़ा छेद / large opening)
- $f/2.8$ पर व्यास / diameter at $f/2.8 = 50 \div 2.8 = \mathbf{17.9\text{mm}}$ (छोटा छेद / smaller opening)
- $f/16$ पर व्यास / diameter at $f/16 = 50 \div 16 = \mathbf{3.1\text{mm}}$ (बहुत छोटा छेद / very small opening)



चरण 5 / Step 5: छोटा नंबर = बड़ा छेद — Smaller number = bigger opening

f-नंबर को divisor की तरह देखें तो साफ है — divisor जितना छोटा, व्यास (परिणाम) उतना बड़ा। इसलिए $f/1.4$ का छेद, $f/16$ से कई गुना बड़ा होता है।

Treat the f-number as a divisor — the smaller the divisor, the larger the result. That's why the opening at $f/1.4$ is many times bigger than at $f/16$.

f/1.4



बहुत बड़ा छेद

>

f/2.8



छोटा छेद

>

f/16



बहुत छोटा छेद



JRF MEDIA ACADEMY

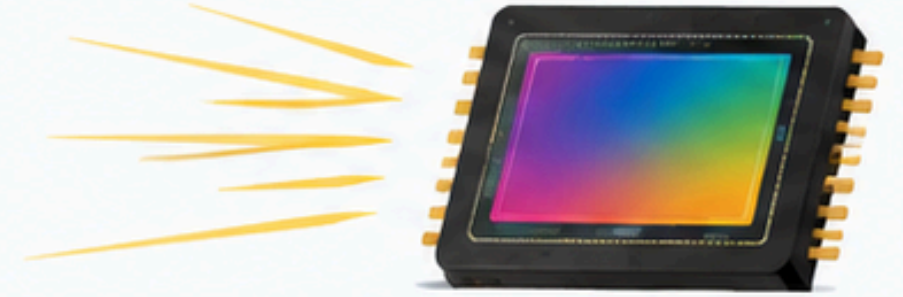


SHUTTER SPEED क्या होता है?



Shutter Speed का मतलब है कि कैमरे का shutter कितनी देर तक खुला रहता है, ताकि sensor पर light पहुँच सके।

इसे आमतौर पर seconds या fraction of a second में लिखा जाता है।



1/1000 sec

बहुत तेज shutter speed
→ movement freeze



1/500 sec

तेज़ → चलती चीज़
relatively sharp



1/125 sec

सामान्य उपयोग



1/30 sec

धीमी → movement
blur हो सकता है



1 sec

बहुत धीमी → ज्यादा
light + motion blur



आसान तरीके से याद रखें:



Fast Shutter Speed → कम समय → कम light → motion freeze



Slow Shutter Speed → ज्यादा समय → ज्यादा light → motion blur

उदाहरण:



दौड़ते हुए व्यक्ति की
फोटो में उसे freeze करना है
→ 1/500 या 1/1000



पानी की movement को
silky/blur दिखाना है
→ slow shutter speed,
जैसे 1 sec



Shutter Speed वह समय होता है जितनी देर के लिए कैमरे का shutter खुलता है, ताकि रोशनी सेंसर तक पहुंच सके।
यह seconds में मापा जाता है, जैसे 1/1000, 1/60, 1 सेकंड।

Shutter Speed is the amount of time the camera's shutter stays open to let light reach the sensor. It's measured in seconds, like 1/1000, 1/60, 1 second.

कम समय



ज्यादा समय

1/1000



बहुत तेज
(कम रोशनी)

1/60



मध्यम

1 सेकंड



धीमा
(ज्यादा रोशनी)

1

Shutter Speed कैसे काम करता है?

Shutter जितनी जल्दी बंद होगा (जैसे 1/1000 सेकंड), उतनी कम रोशनी अंदर आएगी।
Shutter जितनी देर तक खुला रहेगा (जैसे 1 सेकंड), उतनी ज्यादा रोशनी अंदर आएगी।

The faster the shutter closes (like 1/1000 second), the less light enters.
The longer the shutter stays open (like 1 second), the more light enters.

तेज शटर (1/1000 सेकंड)



धीमा शटर (1 सेकंड)



2

Fast Shutter Speed (जैसे 1/500-1/2000)

चलती हुई चीजों को freeze करने के लिए इस्तेमाल होता है,
जैसे खेल-कूद, उड़ते पक्षी, या दौड़ती गाड़ी। इससे फोटो में कोई भी blur नहीं दिखता।

Used to freeze moving subjects, like sports, flying birds,
or a running car. This shows no motion blur in the photo.



JRF MEDIA ACADEMY



3. Slow Shutter Speed (जैसे 1 सेकंड या ज़्यादा)

चलती हुई चीज़ों में **motion blur** (धुंधलापन) दिखाने के लिए इस्तेमाल होता है, जैसे बहता पानी, रात की **traffic lights**, या तारों की **trail**। इसके लिए **tripod** ज़रूरी होता है ताकि **camera shake** न हो।

Used to show **motion blur** in moving subjects, like **flowing water**, **night traffic lights**, or **star trails**.

A **tripod** is necessary for this so the camera doesn't shake.



4. Camera Shake का खतरा

अगर **shutter speed** बहुत **slow** है और हाथ में कैमरा पकड़ा है, तो पूरी फ़ोटो ही धुंधली (**blurry**) आ सकती है, क्योंकि हाथ की हल्की सी हलचल भी दिख जाती है।

If **shutter speed** is very **slow** and the camera is handheld, the whole photo can come out **blurry**, because even slight hand movement shows up.



5. कब कौनसा इस्तेमाल करें?



JRF MEDIA ACADEMY



Sports, बच्चों की फोटो, या कोई भी चलती चीज़ के लिए **fast shutter speed (1/500+)** रखें।

For sports, kids, or anything moving, use fast shutter speed (1/500+).



Waterfall, night photography, या **light trails** के लिए **slow shutter speed (1 सेकेंड+)** रखें, साथ में **tripod** भी।

For waterfalls, night photography, or light trails, use **slow shutter speed (1 second+)**, along with a tripod.



1/2000 - 1/500



1/2000 - 1/500



1 sec या धीमा



1 sec या धीमा



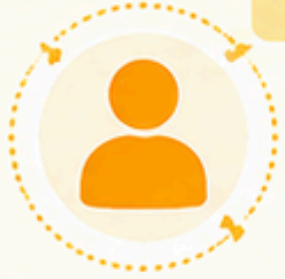
Quick Reference:

Shutter Speed		Effect
	1/2000 - 1/500	चलती चीज़ें freeze (Sports, Action)
	1/250 - 1/60	General handheld photography
	1 sec या धीमा	Motion blur (Waterfall, Night, Light trails) — Tripod ज़रूरी

DEPTH OF FIELD (DoF) / डेप्थ ऑफ फील्ड (DoF)

DoF यह तय करता है कि फोटो में कितनी **जगह साफ** (Sharp) और कितनी जगह धुंधली (Blur) दिखाई देगी।

कम DoF (Shallow Depth of Field)



Subject साफ, Background blur

→ इससे **Subject** पर ध्यान जाता है
जैसे **Portrait** में।

ज्यादा DoF (Deep Depth of Field)



आगे से पीछे तक ज्यादा चीजें साफ

→ इससे **पूरे Scene** की detail दिखाई देती है
जैसे **Landscape** में।

एकदम आसान उदाहरण

मान लो आप किसी व्यक्ति की फोटो ले रहे हो:

कम DoF (Shallow DoF)



व्यक्ति = साफ ✓



पीछे का पेड़ = धुंधला



ध्यान व्यक्ति पर जाएगा।

ज्यादा DoF (Deep DoF)



व्यक्ति = साफ ✓



पेड़ = साफ ✓



पीछे की चीजें = साफ ✓



पूरी जगह/Scene
समझ में आएगा।



यानी DoF का मुख्य काम है
फोटो में “**कहाँ तक चीजें**
साफ दिखेंगी”
उसे **control** करना।



Aperture

छोटा f-number (जैसे f/1.8)
= कम DoF

बड़ा f-number (जैसे f/16)
= ज्यादा DoF



Focal Length

लंबी Focal Length (जैसे 85mm)
= कम DoF

छोटी Focal Length (जैसे 18mm)
= ज्यादा DoF



Subject Distance

Subject के पास जाएँगे
= कम DoF

Subject से दूर जाएँगे
= ज्यादा DoF



याद रखें:

Portrait के लिए कम DoF
बेहतर (Subject पर फोकस),
Landscape के लिए **ज्यादा**
DoF बेहतर (पूरी detail).

DEPTH OF FIELD IS AFFECTED BY MANY DIFFERENT FACTORS:

डेप्थ ऑफ फील्ड कई अलग-अलग कारकों से प्रभावित होती है:



Aperture: The wider the aperture, the shallower the depth of field

अपर्चर: अपर्चर जितना चौड़ा होगा, डेप्थ ऑफ फील्ड उतनी कम होगी



Focal length: The longer the focal length, the shallower the depth of field

फोकल लंबाई: फोकल लंबाई जितनी लंबी होगी, डेप्थ ऑफ फील्ड उतनी कम होगी



Focusing distance: The closer the subject to the lens, the shallower the depth of field

फोकसिंग दूरी: सब्जैबट जितना लेंस के करीब होगा, डेप्थ ऑफ फील्ड उतनी कम होगी



WIDE
चौड़ा

APERTURE
अपर्चर

NARROW
संकीर्ण



f/1.4

f/2

f/2.8

f/4

f/5.6

f/8

f/16

f/22



Light floods in and less is in focus.
Shallow depth of field occurs.

ज्यादा रोशनी अंदर आती है और कम हिस्सा फोकस में होता है।

शैली डेप्थ ऑफ फील्ड होता है।



Light funnels in and more is in focus.
Deeper depth of field occurs.

कम रोशनी अंदर आती है और ज्यादा हिस्सा फोकस में होता है।

डीपर डेप्थ ऑफ फील्ड होता है।

DEEP FOCUS
डीप फोकस



SHALLOW FOCUS
शैली फोकस





Focal Length क्या होता है?

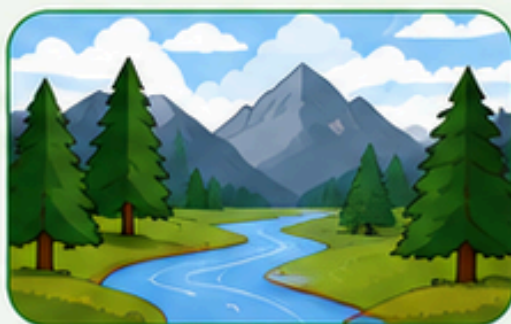


JRF Media Academy by Rohit

Focal Length लेंस की वह दूरी है जो यह तय करती है कि कैमरा किस angle से scene को देखेगा और subject कितना बड़ा दिखाई देगा। इसे millimeter (mm) में मापा जाता है।

इसे बहुत आसान उदाहरण से समझिए:

01



◆ 24mm — Wide View

मान लीजिए आप एक पहाड़ और पूरा landscape शूट कर रहे हैं। 24mm में camera ज्यादा area capture करेगा।

👉 24mm = ज्यादा scene दिखाई देगा

24mm



02



◆ 50mm — Normal View

आप किसी व्यक्ति की सामान्य photo ले रहे हैं। 50mm में view natural और balanced लगता है।

👉 50mm = सामान्य/natural view

50mm



03

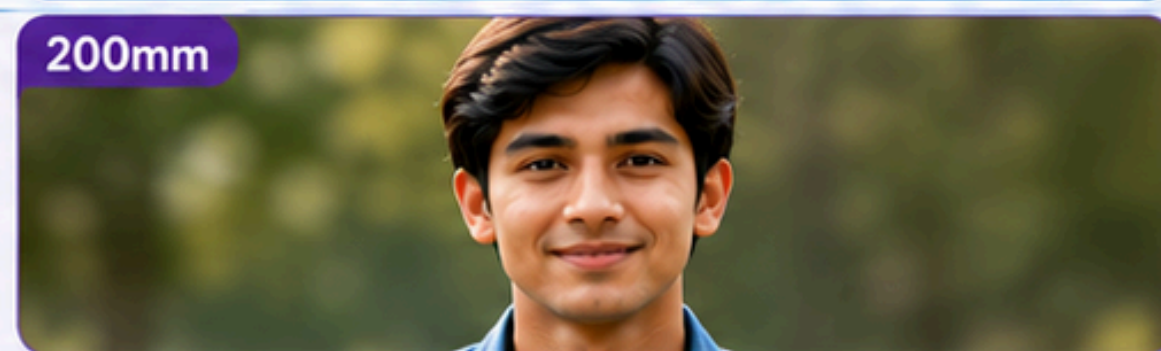


◆ 200mm — Telephoto

अब वही व्यक्ति आपसे बहुत दूर खड़ा है। 200mm lens लगाने पर subject काफी बड़ा दिखाई देगा, जबकि आप दूर ही रहेंगे।

👉 200mm = narrow view + दूर के subject को बड़ा दिखाना

200mm



Example:



आप किसी बड़े कमरे के अंदर पूरी group photo लेना चाहते हैं। 24mm लगाने पर कमरे और ज्यादा लोगों को एक ही frame में आसानी से शामिल कर पाएंगे।



आप अपने दोस्त की सीधी-सादी portrait photo लेना चाहते हैं। 50mm में subject का आकर और perspective काफी natural दिखाई देता है।



आप क्रिकेट मैच में boundary के पीछे बैठे हैं और batsman की photo लेना चाहते हैं। 200mm lens से आप दूर बैठे हुए भी batsman को frame में बड़ा कर सकते हैं।





FOCAL LENGTH क्या है?



JRF Media Academy by Rohit

Focal length determines how much of a scene the camera sees, and it varies with the lens.

फोकल लंबाई यह तय करती है कि कैमरा किसी दृश्य का कितना हिस्सा देखता है, और यह लेंस के साथ बदलती है।

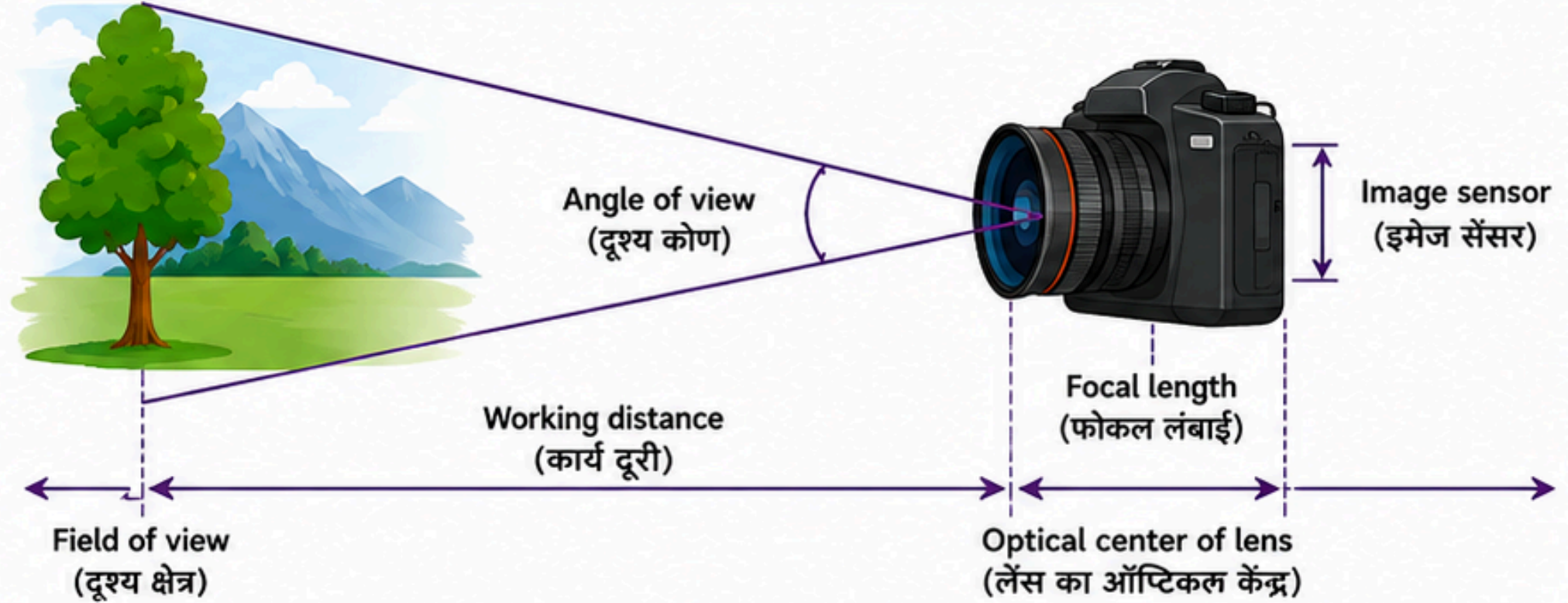


A **wide-angle lens** can take in an entire landscape; वाइड-एंगल लेंस पूरे परिदृश्य को कैद कर सकता है;



a **telephoto lens** zooms in on a small subject in the distance. टेलीफोटो लेंस दूर स्थित छोटे विषय को बड़ा करके दिखाता है।

Lens focal length (फोकल लंबाई)



उदाहरण से समझें

WIDE ANGLE
(छोटी Focal Length)

18mm



ज्यादा एरिया कैप्चर होता है, दूर की चीजें छोटी दिखाई देती हैं।

STANDARD
(मध्यम Focal Length)

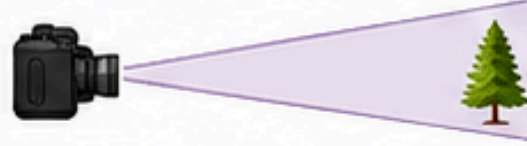
50mm



मानव आँख के देखने जैसा व्यू, ना ज्यादा बड़ा, ना ज्यादा छोटा।

TELEPHOTO
(लंबी Focal Length)

200mm



कम एरिया कैप्चर होता है, दूर की चीजें बड़ी दिखाई देती हैं।

FOCAL LENGTH क्या है?



Focal Length

लेंस के ऑप्टिकल सेंटर से इमेज सेंसर तक की दूरी को **Focal Length** कहते हैं।



याद रखें

छोटी Focal Length (जैसे 18mm) = Wide Angle (ज्यादा एरिया)
लंबी Focal Length (जैसे 200mm) = Telephoto (कम एरिया)

ZOOM AND PRIME LENSES (ज़ूम और प्राइम लेंस)



There are two types of lenses: prime (or fixed) and zoom.

लेंस के दो प्रकार होते हैं: प्राइम (या फिक्स्ड) और ज़ूम।

- **A prime lens** has only one focal length (e.g., 50mm).
प्राइम लेंस की केवल एक फोकल लंबाई होती है (जैसे, 50mm)।
- **A zoom lens** covers a range of focal lengths (e.g., 17–40mm).
ज़ूम लेंस कई फोकल लंबाइयों की रेंज को कवर करता है (जैसे, 17–40mm)।



HERE ARE THE ACCEPTED FOCAL LENGTH DEFINITIONS FOR EACH CATEGORY OF LENS: यह प्रत्येक लेंस श्रेणी के लिए स्वीकार्य फोकल लंबाई परिभाषाएँ हैं:



LESS THAN 21mm

Super wide-angle lens

21mm से कम
(सुपर वाइड-एंगल लेंस)



Extremely wide field of view.
Great for dramatic landscapes
and tight spaces.

बहुत व्यापक दृश्य क्षेत्र।

नाटकीय परिदृश्य और तंग स्थानों के लिए उत्तम।



21–35mm

Wide-angle lens

21–35mm
(वाइड-एंगल लेंस)



Wide field of view.
Ideal for landscapes,
architecture, and interiors.

विस्तृत दृश्य क्षेत्र।

परिदृश्य, वास्तुकला और इंटीरियर के लिए आदर्श।



35–70mm

Standard / Normal lens

35–70mm
(स्टैंडर्ड / नॉर्मल लेंस)



Natural perspective
similar to the human eye.
Versatile for everyday use.

प्राकृतिक परिप्रेक्ष्य, जो मानव आँख के समान है।

दैनिक उपयोग के लिए बहुउपयोगी।



70–135mm

Standard Telephoto

70–135mm
(स्टैंडर्ड टेलीफोटो)



Narrower field of view.
Great for portraits and
mid-range subjects.

संकीर्ण दृश्य क्षेत्र।

पोर्ट्रेट और मध्यम दूरी के विषयों के लिए उत्तम।



135–300mm

(or more)

Telephoto

135–300mm (या अधिक)
(टेलीफोटो)



Very narrow field of view.
Ideal for wildlife, sports,
and distant subjects.

बहुत संकीर्ण दृश्य क्षेत्र।

वन्यजीव, खेल और दूर स्थित विषयों के लिए आदर्श।





मुख्य Camera Lens Types

Lens	आम Focal Length	मुख्य उपयोग	आसान उदाहरण
1 Wide-Angle 	लगभग 14–35mm	Landscape, architecture, group photo	 पूरा पहाड़/बड़ा कमरा
2 Standard / Normal 	लगभग 50–60mm	सामान्य photography, portrait	 व्यक्ति की natural photo
3 Telephoto 	लगभग 70–200mm	Portrait, sports, wildlife	 दूर के batsman को बड़ा दिखाना
4 Super Telephoto 	लगभग 300–800mm	Wildlife, sports	 बहुत दूर का पक्षी
5 Macro 	अलग-अलग focal lengths	बहुत छोटे subjects के detail	 तितली/फूल का close-up
6 Fisheye 	बहुत wide	Creative/distorted wide view	 बहुत चौड़ा, curved-looking view

एक और जरूरी classification



Prime Lens →

इसकी focal length fixed होती है।
जैसे 50mm — इससे 50mm से 70mm नहीं कर सकते।



Zoom Lens →

इसमें focal length बदल सकती है।
जैसे 24–70mm — 24mm से 70mm तक बदल सकते हैं। Zoom lens versatility के लिए उपयोगी होते हैं।



Wide → ज्यादा जगह दिखाए



Standard → natural view



Telephoto → दूर की चीज़ बड़ी दिखाए



Super Telephoto → बहुत दूर की चीज़



Macro → बहुत छोटी चीज़ का detail



Fisheye → बहुत wide + creative distortion



White Balance

व्हाइट बैलेंस

White balance is a photography concept aimed at capturing accurate colors in your image without being affected by the color of the light source. White Balance is related to color temperature, which is measured in "Kelvins" or "K". The higher the K number, the cooler the color will be.

व्हाइट बैलेंस एक फोटोग्राफी कॉन्सेप्ट है जिसका उद्देश्य आपकी इमेज में सही रंग कैप्चर करना है बिना लाइट सोर्स के रंग से प्रभावित हुए। व्हाइट बैलेंस कलर टेम्परेचर से संबंधित है, जिसे "केल्विन" या "K" में मापा जाता है। K नंबर जितना अधिक होगा, रंग उतना ही ठंडा होगा।



White balance refers to the color temperature at which white objects on film actually look white.

व्हाइट बैलेंस उस कलर टेम्परेचर को संदर्भित करता है जिस पर फोटो/फिल्म में सफेद ऑब्जेक्ट्स वास्तव में सफेद दिखाई देते हैं।



व्हाइट बैलेंस | White Balance



WARM
गर्म



NEUTRAL
न्यूट्रल



COOL
ठंडा

UNDERSTANDING WHITE BALANCE IN PHOTOGRAPHY

SETTING WHITE BALANCE IN CAMERA

AWB

Automatic White Balance
ऑटोमैटिक व्हाइट बैलेंस



Shadow (7000K)
शेडो (7000K)



Cloudy (6000K)
कलाउडी (6000K)



Flash (5500K)
फ्लैश (5500K)



Daylight (5600K)
डे लाइट (5600K)



Fluorescent (4000K)
फ्लोरोसेंट (4000K)



Tungsten (3200K)
टंगस्टन (3200K)



Custom White Balance
कस्टम व्हाइट बैलेंस



User Defined
यूजर डिफाईंड

LIGHTING TEMPERATURE GUIDE

WARM
गर्म

NEUTRAL
न्यूट्रल

COOL
ठंडा

2000K

2700K

3500K

4000K

5000K

6000K

6500K

8000K



2000K
बहुत गर्म
(Warm)



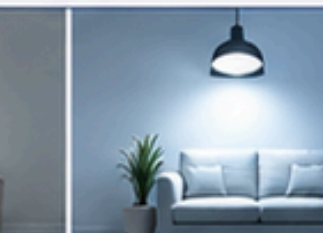
2700K
गर्म
(Warm)



3500K
तटस्थ की ओर
(Neutral)



4000K
तटस्थ
(Neutral)



5000K
ठंडा
(Cool)



6500K
बहुत ठंडा
(Cool)



8000K
अत्यधिक ठंडा
(Cold)



JRF Media Academy by Rohit

व्हाइट बैलेंस (White Balance) कैमरे की वह सेटिंग है जो फोटो में रंगों को प्राकृतिक और सही दिखाने के लिए प्रकाश के रंग के अनुसार उन्हें समायोजित करती है।



उदाहरण

मान लीजिए आपने सफेद शर्ट की फोटो पीली रोशनी में ली।



अगर White Balance सही नहीं है
सफेद शर्ट पीली दिखाई दे सकती है।



सही White Balance लगाने पर
शर्ट फिर से प्राकृतिक सफेद दिखाई देगी।

INCORRECT WHITE BALANCE (Too Warm)



सफेद वस्तुएँ पीली दिखाई दे रही हैं

CORRECT WHITE BALANCE (Neutral)



सफेद वस्तुएँ सही (सफेद) दिखाई दे रही हैं

Camera Angles कैमरा एंगल्स

JRF Media Academy by Rohit



Eye level

This is the most common angle, where the camera is positioned at the height of a human's eyes, creating a neutral and natural perspective.

आंखों के स्तर पर

यह सबसे सामान्य एंगल है, जहाँ कैमरा इंसान की आँखों की ऊँचाई पर रखा जाता है, जिससे एक न्यूट्रल और नेचुरल दृष्टिकोण बनता है।



Low angle shots

Low angle shots make a subject appear to be larger, wider, taller, and closer. It can make the subject look more powerful, larger, or imposing.

लो एंगल शॉट्स

लो एंगल शॉट्स किसी विषय को बड़ा, चौड़ा, लंबा और नजदीक दिखाते हैं। यह विषय को अधिक शक्तिशाली, बड़ा या प्रभावशाली बना सकते हैं।



High Angle Shot

A high angle is used to make the subject within the frame seem small, isolated, vulnerable or less powerful.

हाई एंगल शॉट

हाई एंगल का इस्तेमाल फ्रेम में विषय को छोटा, अकेला, असुरक्षित या कम शक्तिशाली दिखाने के लिए किया जाता है।



Worms Eye View

This extreme low angle shot is taken from below the subject, close to the ground, looking up. It dramatizes the subject and can convey a sense of awe or fear.

वर्म्स आई व्यू

यह एक्सट्रीम लो एंगल शॉट विषय के नीचे से, जमीन के करीब से, ऊपर की ओर लेते हैं। यह विषय को नाटकीय बनाते हैं और आश्चर्य या डर की भावना पैदा कर सकते हैं।





Bird's Eye View/ Over Head

This type of shot captures the scene from a high vantage point, looking straight down. Overhead shots provide a unique perspective that can reveal patterns, layouts, and spatial relationships that are not visible from ground level.

यह शॉट ऊँचाई से सीधी नीचे देखने का दृश्य कोण देता है। ओवरहेड शॉट्स एक अनोखा परिप्रेक्ष्य प्रदान करते हैं जो पैटर्न, लेआउट और स्थानिक संबंधों को दिखा सकते हैं जो जमीन के स्तर से दिखाई नहीं देते।



Dutch Angle Shot

It is used in scenes where a character is undergoing emotional turmoil or when the world around them is falling into chaos.

इसे उन दृश्यों में उपयोग किया जाता है जब कोई पात्र भावनान्मक उथल-पुथल से गुजर रहा होता है या जब उनके आसपास की दुनिया अराजकता में बदल रही होती है।



Dutch Angle Shot

The Dutch angle is a perfect tool to use when you're trying to depict psychological unrest, confusion, or instability.

डच एंगल मानसिक अशांति, भ्रम या अस्थिरता को दर्शाने के लिए उपयोग करने का एक बेहतरीन तरीका है।



A Close Up

It's used for capturing a character's facial expression, heightening emotions and building tension. It's another great shot type for dialogue.

यह किसी पात्र के चेहरे के भाव को कैद करने, भावनाओं को गहरा करने और तनाव बनाने के लिए उपयोग किया जाता है। यह संवाद के लिए एक बेहतरीन शॉट प्रकार है।



Extreme Closeup

It's used for capturing the finest details like the eyes, lips, or any small part. It intensifies emotions and creates a powerful impact on the audience.

यह आँखों, होंठों या किसी छोटे हिस्से जैसे बारीक विवरण को कैद करने के लिए उपयोग किया जाता है। यह भावनाओं को तीव्र करता है और दर्शकों पर गहरा प्रभाव डालता है।



A Mid Shot



The mid-shot or medium shot generally shows the character from the **waist/knee** to the top of the head. It enables the viewer to see facial expressions in combination with body language, to show emotion.

मिड शॉट या मीडियम शॉट में आमतौर पर चरित्र को कमर/घुटने से लेकर सिर के ऊपरी हिस्से तक दिखाया जाता है। यह दर्शक को चेहरे के भावों के साथ-साथ बॉडी लैंग्वेज को देखने में सक्षम बनाता है, जिससे भावनाओं को दिखाया जा सके।

Long Shot



A long shot shows the subject from head to toe while also capturing a significant portion of the surrounding environment.

लॉन्ग शॉट में विषय को सिर से पैर तक दिखाया जाता है साथ ही आसपास के वातावरण का एक महत्वपूर्ण हिस्सा भी कैद होता है।

Dolly/ Tracking



This involves the camera physically moving forward, backward, or alongside the subject. It can be used to follow a moving subject, travel through a scene, or move in closer to an object.

इसमें कैमरा शारीरिक रूप से आगे, पीछे, या विषय के साथ-साथ चलता है। इसका उपयोग चलते हुए विषय का अनुसरण करने, दृश्य के माध्यम से यात्रा करने, या किसी वस्तु के करीब जाने के लिए किया जा सकता है।

Crane/ Jib



The camera is mounted on a crane or jib, allowing it to move in any direction — up, down, left, right, or a combination. This movement can create a sweeping, fluid shot that encompasses large areas or moves from one level to another.

कैमरा क्रेन या जिब पर माउंट किया जाता है, जिससे यह किसी भी दिशा में — ऊपर, नीचे, बाएं, दाएं, या संयोजन में — मूव कर सकता है। इस मूवमेंट से बड़े क्षेत्रों को समेटने वाला या एक स्तर से दूसरे स्तर पर जाने वाला सुव्हेर और स्मूथ शॉट बनाया जा सकता है।

Q. When you change the aperture setting on your camera, what are you actually changing?

जब आप अपने कैमरे में अपर्चर सेटिंग बदलते हैं, तो आप वास्तव में क्या बदल रहे होते हैं?

(Question Given Year)
2022

A The time period sensor is exposed to light
सेंसर किस समय तक प्रकाश के संपर्क में रहता है

B How large of an opening the blades in the lens make
लेंस के ब्लेड द्वारा बनाया गया खुला हिस्सा कितना बड़ा है

C The sensitivity of sensor toward light
प्रकाश के प्रति सेंसर की संवेदनशीलता

D How fast light is recorded on your digital or film sensor
डिजिटल या फिल्म सेंसर पर प्रकाश कितनी तेजी से रिकॉर्ड होता है

Answer / उत्तर



B. How large of an opening the blades in the lens make
लेंस के ब्लेड द्वारा बनाया गया खुला हिस्सा कितना बड़ा है

Explanation / व्याख्या

Aperture refers to the size of the opening in the lens that controls how much light enters the camera. When you change the aperture setting (like $f/1.8$, $f/4$, $f/8$), you are adjusting the size of this opening by changing how far the lens blades open or close.

अपर्चर लेंस में खुले हिस्से के आकार को कहते हैं जो यह नियंत्रित करता है कि कैमरे में कितना प्रकाश प्रवेश करेगा। जब आप अपर्चर सेटिंग बदलते हैं (जैसे $f/1.8$, $f/4$, $f/8$), तो आप लेंस के ब्लेड को खोलने या बंद करने की दूरी बदलकर इस खुले हिस्से के आकार को समायोजित कर रहे होते हैं।

Key Points / मुख्य बिंदु

- Aperture = लेंस में खुले हिस्से का आकार (ब्लेड से नियंत्रित)
- यह निर्धारित करता है कि कितना प्रकाश कैमरे में जाएगा
- कम f-number (जैसे $f/1.8$) = बड़ा खुला हिस्सा (अधिक प्रकाश)
- उच्च f-number (जैसे $f/16$) = छोटा खुला हिस्सा (कम प्रकाश)



Q 1.

Which camera angle is commonly used to portray a character as powerful?

(JUNE 2022)

किस कैमरा एंगल का उपयोग आमतौर पर किसी चरित्र को शक्तिशाली दिखाने के लिए किया जाता है?

A

Close-up shot
क्लोज-अप शॉट

B

Over-the-shoulder shot
ओवर-द-शोल्डर शॉट

C

Low-angle shot
लो-एंगल शॉट



D

Extreme Closeup
एक्सट्रीम क्लोजअप

उत्तर

C) Low-angle shot (लो-एंगल शॉट)

Explanation / व्याख्या

लो-एंगल शॉट (Low-angle shot) में कैमरा नीचे से ऊपर की ओर होता है, जिससे विषय ऊँचा, प्रभुत्वशाली और शक्तिशाली दिखता है।



अन्य एंगल्स के उदाहरण

क्लोज-अप शॉट



ओवर-द-शोल्डर शॉट



एक्सट्रीम क्लोजअप



Q2. Which camera angle evokes the feeling of powerlessness and/or weakness of the subject?

कौन सा कैमरा एंगल विषय में असहायता और/या कमजोरी की भावना उत्पन्न करता है ?

(Questions Given Year: Dec. 2023)

A. High angle
हाई एंगल



B. Low angle
लो एंगल

C. Eye level angle
आई लेवल एंगल

D. Dutch angle
डच एंगल



सही उत्तर (Correct Answer):

A. High angle (हाई एंगल)

व्याख्या (Explanation):

हाई एंगल में कैमरा विषय को **ऊपर** से नीचे की ओर शूट करता है, जिससे विषय **छोटा, कमजोर, असहाय और शक्तिहीन** दिखाई देता है।

लो एंगल (Low angle): कैमरा नीचे से ऊपर की ओर शूट करता है, जिससे विषय **बड़ा, शक्तिशाली** और प्रभावशाली दिखाई देता है।

आई लेवल एंगल (Eye level angle): कैमरा विषय की आँखों की ऊँचाई पर होता है, जिससे दृश्य सामान्य और संतुलित प्रतीत होता है।

डच एंगल (Dutch angle): कैमरा तिरछे कोण पर होता है, जिससे दृश्य में असंतुलन, तनाव या भ्रम की भावना पैदा होती है।

QUESTION (GIVEN YEAR: 2023)

Q3. When is a Dutch angle commonly used in filmmaking?

फिल्ममेकिंग में डच एंगल का उपयोग आमतौर पर कब किया जाता है?

A) To show a character's confidence and authority.
किसी चरित्र के आत्मविश्वास और अधिकार को दिखाने के लिए।

B) To evoke a feeling of discomfort or disorientation. ✓
असहजता या भ्रम की भावना उत्पन्न करने के लिए।

C) To capture landscapes and wide shots.
लैंडस्केप और बाइड शॉट्स को कैप्चर करने के लिए।

D) To capture naturalistic and unscripted moments.
प्राकृतिक और अनक्रिप्टेड पलों को कैप्चर करने के लिए।

ANSWER / उत्तर

B) To evoke a feeling of discomfort or disorientation.

असहजता या भ्रम की भावना उत्पन्न करने के लिए।

EXPLANATION / व्याख्या

A Dutch angle (tilted camera angle) is used to create instability or unease in a scene. The tilted frame disturbs the visual balance, making the audience feel tension, confusion, or psychological discomfort.

डच एंगल (तिरछा कैमरा एंगल) का उपयोग दृश्य में अस्थिरता या बेचैनी पैदा करने के लिए किया जाता है। तिरछा फ्रेम दृश्य संतुलन को बिगाड़ता है, जिससे दर्शकों में तनाव, भ्रम या मनोवैज्ञानिक असहजता महसूस होती है।



Q4.

A photograph, movie or video taken at close range and showing the subject on a large scale known:

ऐसी फोटो, मूवी या वीडियो जो नज़दीक से ली गई हो और जिसमें विषय को बड़ी स्केल पर दिखाया गया हो, उसे क्या कहते हैं?

Year

2022

A. Landscape
लैंडस्केप

B. Close up
क्लोज अप



C. Portrait
पोर्ट्रेट

D. Long-shot
लॉन्ग-शॉट

Answer / उत्तर

B. Close up (क्लोज अप)

Explanation / व्याख्या

क्लोज अप शॉट में कैमरा विषय के बहुत पास होता है, जिससे विषय बड़ा और विस्तार से दिखाई देता है। इसीलिए, जो फोटो, मूवी या वीडियो नज़दीक से ली गई हो और विषय को बड़ी स्केल पर दिखाया गया हो, उसे क्लोज अप कहते हैं।